

SOUTĚŽNÍ PLÁN

Vážení soutěžící, ještě jednou „vítejte ve hře“. Dostávají se vám do rukou dlouho žádané a poctivě utajované informace k jednotlivým soutěžím. Pokud chcete být i nadále v napětí a nechat se překvapit, co vás čeká, rychle je zase schovejte. Každá soutěž bude představena a vysvětlena před startem. Pokud však chcete alespoň teoreticky přemýšlet nad taktikou, nenechte se víc rušit a pusťte se do čtení. Za chvíli začínáme 😊

P.S. Rozlosování pořadí družstev v jednotlivých soutěžích bude předem dáno, oznámí jej vždy moderátor před danou soutěží. Samotné soutěže řídí 3 rozhodčí v černých tričkách. A pozor, pokud usoudíte, že některá soutěž je pro vás to „pravé ořechové“, můžete vsadit ŽOLÍKA (valašský klobúk) a body za tuto soutěž se vám zdvojnásobí. Této možnosti však můžete využít pouze jednou.

Soutěž č. 1 ZAKLÁDÁNÍ KVASU

Jako správní Valaši budete muset založit trnkový kvas.



Počet soutěžících: 4 (podmínka - na paddleboardu bude 1 muž, 1 žena)

Podstata: Naplnit bečku 6 trnkami, měří se, za jak dlouho se vám to podaří.

Průběh: Na břehu rybníku (start) je bečka a bedýnka, na druhé straně rybníku strom s trnkami. Pro trnky se popluje na paddleboardu s bedýnkou, v té se budou převážet max. 2 trnky.

Měření času: Před startem přejde jeden ze soutěžících ke stromu na druhém břehu. Po odstartování nasednou 2 soutěžící na paddleboard, přeplují, nechají si hodit (podat) max. 2 trnky a plují zpět, kde předají kolegovi na břehu trnky a ten je vhodí do bečky. Soutěž končí v momentě, jakmile se takto převezou všechny trnky a soutěžící z paddleboardu vylezou na břeh k bečce. Maximální doba soutěže 8 minut.

Soutěž č. 2 PEČENÍ CHLEBA

Že se v Ratiboři peče výborný chleba, to víte. Proč si tedy nezkusit, jak složité je dovézt mouku ze mlýna do pekárny?



Počet soutěžících: 3 (2 muži – koně, 1 žena na voze)

Podstata: Přivést 10 chlebů. Měří se čas, za jak dlouho se vám to podaří.

Průběh: Na startu je kára, oblečení, pytle mouky, v „cíli“ koš s chlebem. Pro chleba jede koňské spřežení s mlynářkou, která naloží tolik pytlů, kolik uveze. Za 1 převezený pytel mouky se přiveze zpět na start 1 chleba. Čím víc pytlů na vůz naložíte, tím více chlebů najednou převezete a tím bude celkový čas kratší.

Měření času: Po odstartování si všichni soutěžící oblečou pekařskou čepici a zástěru, poté muži zapřáhnou koně – podmínka – tyč s koněm mezi nohama, žena naloží na vůz pytle s moukou, nasedne a koňské spřežení ji převezde do pekárny – tam žena vysedne, vyloží pytle s moukou a naloží na vůz tolik chlebů, kolik dovezla pytlů mouky. Soutěž končí převezením posledního chleba do cíle.

Soutěž č. 3 VZPOMÍNKA NA VLEK V KOBELNÉM

Pro některé pamětníky nostalgie. A kdo v Kobelném nelyžoval, má jedinečnou možnost si to vyzkoušet tady!

Počet soutěžících: 7 – celý tým

Podstata: Dojet v co nejkratším čase do cíle.

Průběh: Na startu jsou lyže Elan, hůlky, rukavice, helma. Soutěžící nazují lyže a vydají se na projížďku.

Měření času: Při odstartování si přední lyžař nasadí helmu, obleče rukavice, uchopí hůlky, všichni nazují lyže a vydají se k cílové čáře. Soutěž končí v momentě, kdy konec lyže dojede do cíle.



Soutěž č. 4 VČELY DĚLNICE

Včelaři spočítali, že včela musí navštívit až 7 tisíc květů, aby zajistila jeden gram medu. Zkuste si to!

Počet soutěžících: 3 (1 včela - žena, 2 trubci)

Podstata: Nasbírat z kytiček co nejvíce pylu a přeletět s ním do plástve, a to za **4 minuty (nebo 3???)**

Průběh: Rekvizitami v soutěži je kostým, bezpečnostní postroj a konstrukce, dále pyl na kytičkách v trávě a pro každý tým jedna plástev. Včela obleče s pomocí asistence organizátorů postroj a kostým, zavěsí se na konstrukci, kterou drží další 2 soutěžící. Ti otáčejí konstrukcí tak, aby včelka mohla z kytiček sbírat pyl (míčky) a dávat ho do pláství. Do každé ruky se může vzít max. 1 míček.

Měření času: Čas začíná běžet v momentě, kdy je včela připravena k letu a 2 trubci drží ráhno. Začínají sbírat míčky a dávat do pláství. Čas se stopuje po **4 minutách (nebo 3???)**



Soutěž č. 5 SOUTĚŽ KAPITÁNŮ

Z flámu domů...

Počet soutěžících: 1 kapitán

Podstata: ?

Průběh: ?

Měření času: Měří se čas od startu do cíle, možno získat 10 trestných sekund navíc.



Přejeme spoustu zábavy, zážitků, vydařený start a vězte, že všechny disciplíny jsme poctivě odzkoušeli!